

## ឧបករណ៍វាយតម្លៃជំនាក់កាលអភិវឌ្ឍន៍របស់កុមារកម្ពុជា

ឈ្មោះ: \_\_\_\_\_  
 ថ្ងៃខែឆ្នាំកំណើត \_\_\_\_\_  
 ភេទ:  ស្រី  ប្រុស  
 កាលបរិច្ឆេទវាយតម្លៃ: \_\_\_\_\_

កុមារបានចូលរៀន  ទេ  បាទ  
 កម្រិតវប្បធម៌របស់ឪពុកម្តាយ/អាណាព្យាបាល:  ទេ  
 បឋមសិក្សា  វិទ្យាល័យ  មហាវិទ្យាល័យ  
 អាយុពេលដែលវាយតម្លៃ: \_\_\_\_\_ ខែ

99+ ខែ	ផ្នែកទំនាក់ទំនងសង្គម	៣១ ចាស	១៩ មិនដឹង
2	S1: មើលមុខម្តាយ (ចាប់ពី០ខែ)		
5	S2: ចាប់អារម្មណ៍នឹងវត្ថុលេង		
5	S3: យំពេលឃ្លាន ឬពេលសើមកន្ទុប (ចាប់ពី៦ខែ)		
6	S4: ញញឹមតបពេលញញឹមដាក់		
6	S5: ញញឹមដោយខ្លួនឯង		
6	S6: សម្លឹងវត្ថុកាន់ក្នុងដៃនីមួយៗ		
7	S7: សម្លឹងមើលដៃខ្លួនឯង(ចាប់ពី៩ខែ)		
7	S8: ស្វែងយល់អំពីបរិស្ថានជុំវិញខ្លួន(ចាប់ពី១២ខែ)		
8	S9: ឆ្លើយតបចំពោះការលេង		
9	S10: តាមមើលវត្ថុដែលធ្លាក់លើកំរាល		
12	S11: ស្គាល់មនុស្សប្លែកមុខ (ចាប់ពី១៨ខែ)		
13	S12: យំពេលដើរចេញ		
14	S13: លេង ចាប់ ចាប់		
17	S14: បង្ហាញការចង់បាន		
17	S15: កាន់ និងដឹកទឹកនឹងពែង		
18	S16: ជម្រាបសួរ/ជូនកាក់ (ចាប់ពី២៤ខែ)		
19	S17: លេង វ៉ាក់ អ៊ីម Play 'woh .... vak-eu'		
22	S18: ធ្វើគ្រាប់តាមសកម្មភាព (ចាប់ពី៣០ខែ)		
26	S19: ញុំបាយនឹងស្លាបព្រា		
27	S20: ប្រាប់ពេលជុះ ឬនោម (ចាប់ពី៣៦ខែ)		
30	S21: ចង្អុលទៅ២ផ្នែកនៃរាងកាយ		
32	S22: សិតសក់ដោយមានការជួយ		
34	S23: ពាក់ខោអាវងាយៗដោយជួយ		
40	S24: លាង និង ជូតដៃ		
41	S25: លេងក្បែរគ្នាដោយគ្មានការចែករំលែក (ចាប់ពី៤៨ខែ)		
43	S26: លេងបានល្អជាមួយអ្នកដទៃ		
45	S27: ប្រាប់ឈ្មោះនិងភេទខ្លួនឯង		
45	S28: ស្គាល់ឈ្មោះមិត្តភក្តិម្នាក់		
51	S29: ពាក់អាវយឺតដោយគ្មានការជួយ		
51	S30: បំរើនិងញ៉ាំអាហារដោយខ្លួនឯង		
52	S31: ស្លៀកពាក់ដោយខ្លួនឯង		
62	S32: សិតសក់ដោយខ្លួនឯង		
64	S33: លេងល្បែងកុមារ(ក្រុម/រងចាំផែន)(ចាប់ពី៦០ខែ)		

99+ ខែ	ផ្នែកចលនាតូច	៣១ ចាស	១៩ មិនដឹង
6	F1: ភ្នែកមើលតាមវត្ថុបានពាក់កណ្តាល(≤៩០ដឺក្រេ) (ចាប់ពី០ខែ)		
6	F2: ភ្នែកមើលតាមវត្ថុបានហួសពាក់កណ្តាល (>៩០ដឺក្រេ)		
6	F3: ចាប់កាន់វត្ថុធំ (ចាប់ពី ៩ខែ)		
7	F4: លេងជាមួយដៃជើងខ្លួនឯង		
7	F5: ដាក់ដៃជុំគ្នា		
8	F6: ភ្នែកតាមមើលវត្ថុបាន ១៨០ដឺក្រេ (ចាប់ពី១២ខែ)		
8	F7: សម្លឹងមើលវត្ថុតូចៗ		
10	F8: លេងចាប់ខ្សែពណ៌ក្រហម		
10	F9: ខ្វារទាញគ្រាប់ឈូក១ក្នុង៣គ្រាប់ (ចាប់ពី១៨ខែ)		
13	F10: ដាក់វត្ថុចូលក្នុងមាត់		
14	F11: ចាប់វត្ថុក្នុងដៃនីមួយៗ		
17	F12: ប្តូរវត្ថុពីដៃម្ខាងទៅដៃម្ខាងទៀត (ចាប់ពី២៤ខែ)		
21	F13: ប្រើម្រាមដៃនិងមេដៃចាប់វត្ថុ		
21	F14: ដាក់វត្ថុចូលក្នុងពែង (ចាប់ពី៣០ខែ)		
23	F15: កាន់វត្ថុ២គោះគ្នា		
29	F16: ចាប់វត្ថុដោយម្រាមដៃពីរ		
29	F17: តំរៀបវត្ថុបាន២ដាន់		
31	F18: ប្រើខ្មៅដៃគូសលើក្រដាស		
33	F19: តំរៀបវត្ថុបាន៤ដាន់		
36	F20: តំរៀបវត្ថុបាន៦ដាន់		
36	F21: ចេះបើកគម្របប្រអប់ (ចាប់ពី៣៦ខែ)		
41	F22: ចេះមូលលើកគម្របក្រឡ (ចាប់ពី៤៨ខែ)		
41	F23: ធ្វើអង្កាំ(≥៣អង្កាំ) Make string with ≥ 3 beads		
42	F24: ដោះសម្លៀកបំពាក់សាមញ្ញ (ចាប់ពី៦០ខែ)		
42	F25: ធ្វើចលនាមេដៃពេលក្តាប់ដៃ		
48	F26: ចេះគូសបន្ទាត់បញ្ឈរតាម (តូចជាង ៣០ដឺក្រេ)		
51	F27: ចេះបត់ក្រដាស		
61	F28: រូតបិត និងបើកខោឬសំពត់		
67	F29: ចាប់បាល់ទន់		
70	F30: គូសចម្លងរូបរង្វង់		
70	F31: ចងខ្សែបានមួយដាន់		
73	F32: គូសចម្លងរូបកាដេ		

99+ ខែ	ផ្នែកកាសា/កំរិតយល់ដឹង	បាទ ចាស	១៩	មិន ដឹង
5	L1: ឆ្លើយតបនឹងសម្លេង (ចាប់ពី០ខែ)			
5	L2: ងាករកសម្លេងៗ (ចាប់ពី៩ខែ)			
6	L3: ចេះធ្វើសម្លេង			
6	L4: សើច្បាញ (ចាប់ពី១២ខែ)			
7	L5: ធ្វើសម្លេងស្រួយពេលសប្បាយចិត្ត			
8	L6: ងាករកសម្លេងនិយាយ (ចាប់ពី១៨ខែ)			
12	L7: សម្លេង កែរ... ករ ... អេ ... អើ (សម្លេងផ្ដើមពាក្យ)			
16	L8: ឆ្លើយតបទៅនឹងការហៅឈ្មោះ			
16	L9: ហៅម៉ាក/ប៉ា (មិនច្បាស់)			
19	L10: ធ្វើសម្លេងលេងជាមួយបច្ចុប្បន្ន (ចាប់ពី២៤ខែ)			
21	L11: ធ្វើតាមបញ្ជាមួយដំណាក់កាល			
23	L12: ហៅម៉ាក/ប៉ា /បង (ច្បាស់) (ចាប់ពី៣០ខែ)			
24	L13: និយាយ(≥១ពាក្យក្រៅពី ម៉ាក/ប៉ា /បង)			
30	L14: ធ្វើតាមបញ្ជាពីដំណាក់កាល (ចាប់ពី៣៦ខែ)			
31	L15: និយាយ(≥៣ ពាក្យ)			
35	L16: និយាយ(≥៦ ពាក្យ)			
36	L17: ចង្អុលរូបភាព២ក្នុងចំណោម៥			
39	L18: អាចនិយាយស្តាប់បានពាក់កណ្តាល			
39	L19: ហៅឈ្មោះសត្វ១ក្នុងចំណោម៥			
39	L20: និយាយឃ្លា១ដែលមាន៣ពាក្យ			
39	L21: ចង្អុលរូបភាព៤ក្នុងចំណោម៥ (ចាប់ពី៤៨ខែ)			
42	L22: ធ្វើតាមបញ្ជាបីដំណាក់កាល			
44	L23: ហៅឈ្មោះសត្វ៤ក្នុងចំណោម៥			
47	L24: ដឹងពីការប្រើប្រាស់/សកម្មភាព វត្ថុ១ក្នុងចំណោម៣			
50	L25: រើសយកបន្ទាត់រង្វង់ជាងគេ			
51	L26: ដឹងពីការប្រើប្រាស់/សកម្មភាព វត្ថុ២ក្នុងចំណោម៣ (ចាប់ពី៦០ខែ)			
52	L27: និយាយអាចយល់បាន			
55	L28: ប្រើសព្ទនាមបានត្រឹមត្រូវ			
56	L29: ដឹងពីការប្រើប្រាស់/សកម្មភាព វត្ថុ៣ក្នុងចំណោម៣			
61	L30: ស្គាល់សម្លេងសត្វ ៤ប្រភេទ			
62	L31: និយាយឆ្លងឆ្លើយ			
63	L32: រាប់ពី១ដល់៥			
69	L33: ស្គាល់ពណ៌១ក្នុង៦			

99+ ខែ	ផ្នែកចលនាធំ	បាទ ចាស	១៩	មិន ដឹង
3	G1: ចលនាអវៈយវៈស្មើ (ចាប់ពី០ខែ)			
5	G2: ងើបក្បាល (ចាប់ពី៦ខែ)			
5	G3: បែក្បាលទៅម្ខាងពេលដេកផ្តាច់មុខ			
5	G4: ងើបក្បាលឡើង ៤៥ដឺក្រេ			
6	G5: អង្គុយជាប់(≥ ២វិនាទី)			
7	G6: ទ្រទម្ងន់នឹងជើង(≥ ២វិនាទី) (ចាប់ពី៩ខែ)			
8	G7: ទាញឱ្យអង្គុយដោយមិនផ្អាកក្បាល			
8	G8: ក្រឡាប់			
8	G9: ងើបទ្រូងដោយច្រត់ដៃ			
10	G10: ឈរដោយទប់(≥១០វិនាទី) (ចាប់ពី១២ខែ)			
10	G11: វាវ (≥៣ជំហាន )			
11	G12: អង្គុយដោយគ្មានជំនួយ (≥១០វិនាទី)			
11	G13: គោងឈរ (≥២វិនាទី)			
13	G14: បែក្បាលនិងដងខ្លួនព្រមគ្នាគ្រប់ទិសដៅ			
13	G15: ងើបអង្គុយដោយខ្លួនឯង			
14	G16: ឈរម្នាក់ឯង(≥២វិនាទី) (ចាប់ពី១៨ខែ)			
17	G17: ឈានដើរដោយមានជំនួយ(≥៥ជំហាន) (ចាប់ពី២៤ខែ)			
17	G18: ឈរខ្លួនឯង (≥១០វិនាទី)			
17	G19: ដើរខ្លួនឯង(≥៥ជំហាន) (ចាប់ពី៣០ខែ)			
24	G20: អោនហើយងើបឡើងវិញ (ចាប់ពី៣៦ខែ)			
24	G21: ឡើងជណ្តើរ(≥២កាំ)			
25	G22: រត់ដោយលំនឹងល្អ(≥២ម៉ែត)			
33	G23: ដើរថយក្រោយ (≥២ជំហាន) (ចាប់ពី៤៨ខែ)			
39	G24: លោតឡើងដោយជើងទាំងពីរ			
40	G25: ទាត់បាល់ទៅមុខ (ចាប់ពី៦០ខែ)			
48	G26: ចោលវត្ថុរំលងក្បាល			
51	G27: ឈរជើងមួយ(≥១វិនាទី)			
61	G28: លោតចម្ងាយ(>២០សង់ទីម៉ែត្រ)			
62	G29: លោតជើងម្ខាង(≥២ដង)			
64	G30: ឈរលើជើងនិមួយៗ(≥៣វិនាទី)			
65	G31: ដើរត្រង់ដោយកែងជើងប៉ះចុងម្រាមជើង (≥៥ជំហាន)			

មតិយោបល់/ការសង្កេតលំអិតកំឡុងពេលធ្វើការវាយតម្លៃ

<b>ការណែនាំ</b>
<p><b>ជំហានទី១:</b> កាលប្រមូលព័ត៌មានប្រជាសាស្ត្រអំពីកុមារ និងកំណត់អាយុជាចំនួនខែ។</p> <p><b>ជំហានទី២:</b> ចាប់ផ្តើមធ្វើការវាយតម្លៃសលើកុមារតាមលំដាប់លំដោយ ពីផ្នែកទំនាក់ទំនងសង្គម ចលនាតូច ភាសា និង ចលនាធំៗ ហើយចាប់ផ្តើមពីផ្នែកនីមួយៗ របស់ដំណាក់កាលអភិវឌ្ឍន៍ជាមួយអាយុជាខែរបស់ក្មេងដែលកំនត់ “ចាប់ពីខែ”។</p> <p><b>ជំហានទី៣:</b> ពិនិត្យ “ជាប់” ប្រសិនបើកុមារអាចធ្វើបានដំណាក់កាលអភិវឌ្ឍន៍នីមួយៗ និង “ធ្លាក់” បើកុមារមិនអាចធ្វើបាន ហើយ “មិនកំណត់បាន” បើមិនអាចវាយតម្លៃការអភិវឌ្ឍន៍ (ឧទាហរណ៍ កុមារមិនធ្វើ ឬអាណាព្យាបាលមិនដឹងកូនអាចធ្វើបាន ឬអត់។)</p> <p><b>ជំហានទី៤:</b> អនុវត្តច្បាប់ ៤ជំហានជាប់ ចាប់ផ្តើមជាបន្តបន្ទាប់។ ប្រសិនបើកុមារធ្លាក់ ត្រូវវាយតម្លៃដំណាក់កាលអភិវឌ្ឍន៍ដំណាក់កាលមុនៗ (ខាងលើ) រហូតដល់ជាប់។ បន្ទាប់មកអនុវត្តច្បាប់ ៤ជំហានធ្លាក់បន្តបន្ទាប់ អនុញ្ញាតអោយអ្នកវាយតម្លៃបញ្ឈប់ការវាយតម្លៃដំណាក់កាលអភិវឌ្ឍន៍ដែលពិបាក/សំប្រាំង (ខាងក្រោម) ដូចដែលយើងគិតថាកុមារធ្លាក់ទាំងអស់។</p> <p><b>ជំហានទី៥:</b> កំណត់ការអនុវត្តរបស់កុមារ តម្លៃ៩៩+ ក្នុង ក្រឡេនគី អាយុជាខែ ដែលកុមារស្ទើរតែទាំងអស់អាចធ្វើបាន។</p>