

សំណួរវាយតម្លៃលើការលូតលាស់របស់កុមារកម្ពុជា-នៅសហគមន៍ (CB-DMAT)

អាយុពី ៦ខែ ដល់ ២ឆ្នាំ (Age 6 months - 2 years)



<p>៦ ខែ</p>		<p>នៅពេលអាយុ ៦ខែ កុមារអាច៖</p> <ul style="list-style-type: none"> សើចតបពេលសើចដាក់ ភ្នែកតាមមើលវត្ថុពាក់កណ្តាល ងាករកសម្លេងឮ ងើបក្បាលឡើងលើពាក់កណ្តាល(មុំ៥៥ដឺក្រេ) 	<p>បាទ/ចាស</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p>	<p>ទេ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p>	<p>បើមានចម្លើយ ទេ ១ ឬលើស ត្រូវបញ្ជូនទៅផ្នែកឯកទេស។</p>
<p>៩ ខែ</p>		<p>នៅពេលអាយុ ៩ខែ កុមារអាច៖</p> <ul style="list-style-type: none"> រពឹស ភ្នែកតាមមើលបាន ១៨០ដឺក្រេ ធ្វើសំលេងស្រួយពេលសប្បាយចិត្ត ងើបទ្រូងដោយយកដៃជួយ 	<p>បាទ/ចាស</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p>	<p>ទេ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p>	<p>បើមានចម្លើយ ទេ ១ ឬលើស ត្រូវបញ្ជូនទៅផ្នែកឯកទេស។</p>
<p>១ ឆ្នាំ</p>		<p>នៅពេលអាយុ ១២ខែ កុមារអាច៖</p> <ul style="list-style-type: none"> ស្គាល់មនុស្សថ្មី ខ្វារទាញគ្រាប់ឈូក បញ្ចេញសម្លេងកែរករ អរ កាន់ទប់ឈរលើស ឬស្មើ២វិនាទី 	<p>បាទ/ចាស</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p>	<p>ទេ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p>	<p>បើមានចម្លើយ ទេ ១ ឬលើស ត្រូវបញ្ជូនទៅផ្នែកឯកទេស។</p>
<p>១ ឆ្នាំកន្លះ</p>		<p>នៅពេលអាយុ ១៨ខែ កុមារអាច៖</p> <ul style="list-style-type: none"> កាន់ និងដឹកទឹកនឹងពែង ប្តូរវត្ថុពីដៃម្ខាងទៅដៃម្ខាងទៀត ហៅម៉ាក់/ប៉ា (មិនច្បាស់) ដើរខ្លួនឯង លើសឬស្មើ៥ជំហាន 	<p>បាទ/ចាស</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p>	<p>ទេ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p>	<p>បើមានចម្លើយ ទេ ១ ឬលើស ត្រូវបញ្ជូនទៅផ្នែកឯកទេស។</p>
<p>២ ឆ្នាំ</p>		<p>នៅពេលអាយុ ២៤ខែ កុមារអាច៖</p> <ul style="list-style-type: none"> លេង វ៉ាក់ អ៊ីម កាន់វត្ថុ២គោះគ្នា និយាយមួយពាក្យឬច្រើនក្រៅពី (ម៉ាក់/ប៉ា/បង) ឱនចាប់វត្ថុ និងងើបឡើងវិញដោយខ្លួនឯង 	<p>បាទ/ចាស</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p>	<p>ទេ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/></p>	<p>បើមានចម្លើយ ទេ ១ ឬលើស ត្រូវបញ្ជូនទៅផ្នែកឯកទេស។</p>






សេរី ៣.០ (ខែមេសា ឆ្នាំ២០២១)

CB-DMAT ត្រូវបានបង្កើតឡើងដោយក្រុមការងារ វាយតម្លៃលើការលូតលាស់របស់កុមារកម្ពុជា សហការជាមួយ មន្ទីរពេទ្យកុមារអង្គរ និងអង្គការ giz។ រាល់ចម្ងល់ទាក់ទងនឹងការប្រើប្រាស់សំណួរវាយតម្លៃនេះ សូមធ្វើការទំនាក់ទំនងទៅ ក្រុម cDMAT តាមរយៈគេហទំព័រ www.cdmat.org

សំណួរវាយតម្លៃលើការលូតលាស់របស់កុមារកម្ពុជា-នៅសហគមន៍ (CB-DMAT)

អាយុពី ២ឆ្នាំកន្លះ ដល់ ៦ឆ្នាំ (Age 2.5 years - 6 years)



<p>២ ឆ្នាំកន្លះ</p>		<p>នៅពេលអាយុ ៣០ខែ កុមារអាច៖</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ ញ៉ាំបាយនឹងស្លាបព្រា <input type="checkbox"/> ▪ ចាប់វត្ថុដោយម្រាមដៃ <input type="checkbox"/> ▪ ធ្វើការបញ្ជាពីរដំណាក់កាល <input type="checkbox"/> ▪ រត់បាន ២ម៉ែត្រ ឬលើស <input type="checkbox"/> 	<p>បាទ/ចាស <input type="checkbox"/></p> <p>ទេ <input type="checkbox"/></p>	<p>បើមានចម្លើយ ទេ ១ ឬលើស ត្រូវបញ្ជូនទៅផ្នែកឯកទេស។</p>
<p>៣ ឆ្នាំ</p>		<p>នៅពេលអាយុ ៣៦ខែ កុមារអាច៖</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ ស្លៀកសំលៀកបំពាក់ងាយៗដោយជួយ <input type="checkbox"/> ▪ ប្រើខ្មៅដៃគូសលើក្រដាស <input type="checkbox"/> ▪ និយាយ៦ ឬលើសពី៦ពាក្យ <input type="checkbox"/> ▪ ដើរថយក្រោយ ២ដំហានឬលើស <input type="checkbox"/> 	<p>បាទ/ចាស <input type="checkbox"/></p> <p>ទេ <input type="checkbox"/></p>	<p>បើមានចម្លើយ ទេ ១ ឬលើស ត្រូវបញ្ជូនទៅផ្នែកឯកទេស។</p>
<p>៤ ឆ្នាំ</p>		<p>នៅពេលអាយុ ៤៨ខែ កុមារអាច៖</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ លេងជុំគ្នា <input type="checkbox"/> ▪ ធ្វើចលនាមេដៃពេលក្តាប់ដៃ <input type="checkbox"/> ▪ ដឹងពីការប្រើប្រាស់/សកម្មភាពវត្ថុ១ក្នុងចំណោម៣ <input type="checkbox"/> ▪ ទាត់បាល់ <input type="checkbox"/> 	<p>បាទ/ចាស <input type="checkbox"/></p> <p>ទេ <input type="checkbox"/></p>	<p>បើមានចម្លើយ ទេ ១ ឬលើស ត្រូវបញ្ជូនទៅផ្នែកឯកទេស។</p>
<p>៥ ឆ្នាំ</p>		<p>នៅពេលអាយុ ៦០ខែ កុមារអាច៖</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ ស្លៀកពាក់ដោយខ្លួនឯង <input type="checkbox"/> ▪ ចេះបត់ក្រដាស <input type="checkbox"/> ▪ ប្រើសព្វនាមបានត្រឹមត្រូវ <input type="checkbox"/> ▪ ចោលវត្ថុរំលងក្បាល <input type="checkbox"/> 	<p>បាទ/ចាស <input type="checkbox"/></p> <p>ទេ <input type="checkbox"/></p>	<p>បើមានចម្លើយ ទេ ១ ឬលើស ត្រូវបញ្ជូនទៅផ្នែកឯកទេស។</p>
<p>៦ ឆ្នាំ</p>		<p>នៅពេលអាយុ ៧២ខែ កុមារអាច៖</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ លេងល្បែងក្មេង <input type="checkbox"/> ▪ ចាប់បាល់ទន់ៗ <input type="checkbox"/> ▪ រាប់ពី១ដល់៥ <input type="checkbox"/> ▪ ដើរចុងជើងបាន ៤ដំហានឬលើស <input type="checkbox"/> 	<p>បាទ/ចាស <input type="checkbox"/></p> <p>ទេ <input type="checkbox"/></p>	<p>បើមានចម្លើយ ទេ ១ ឬលើស ត្រូវបញ្ជូនទៅផ្នែកឯកទេស។</p>

សេរី ៣.០ (ខែមេសា ឆ្នាំ២០២១)

CB-DMAT ត្រូវបានបង្កើតឡើងដោយក្រុមការងារ វាយតម្លៃលើការលូតលាស់របស់កុមារកម្ពុជា សហការជាមួយ មន្ទីរពេទ្យកុមារអង្គរ និងអង្គការ giz។ រាល់ចម្ងល់ទាក់ទងនឹង

ការប្រើប្រាស់សំណួរវាយតម្លៃនេះ សូមធ្វើការទំនាក់ទំនងទៅ ក្រុម cDMAT តាមរយៈគេហទំព័រ www.cdmat.org